



Привет!

Я **Николай**, специализируюсь на разработке web-интерфейсов, адаптивного дизайна и моб. приложений

Ориентируюсь на бизнес-цели и потребности пользователей, уделяя большое внимание деталям, чтобы сделать интерфейс чистым и простым в использовании

Контакты

**GOLDSprites**

**GREENSPRITES@GMAIL.COM**

**FIGMA PROJECTS**

Образование

МАГИСТР ПРИКЛАДНОЙ ИНФОРМАТИКИ Факультет информатики и IT-технологий Таврическая академия КФУ им. В.И. Вернадского, г. Симферополь	2019 - 2021	БАКАЛАВР ПРИКЛАДНОЙ ИНФОРМАТИКИ Факультет информатики и IT-технологий Таврическая академия КФУ им. В.И. Вернадского, г. Симферополь	2015 - 2019
--	-------------	---	-------------

Опыт

CHILLICODE

Январь 2024 — н.в.

Работа над продуктом Slimmer (iOS, android, web) — дневник для похудения до и после бариатрической операции.

Основные задачи:

- Создание карты пользовательских сценариев, с описанием логики
- Разработка графических прототипов
- Отрисовка новых экранов приложения с 0: дашборд, профиль, блог, таблетница, анализы, платные онлайн-консультации с врачами (чат, аудио/видео звонки), виджеты на home screen и т.п.
- Подготовка и выгрузка материалов с описанной логикой для разработчиков в Figma
- Решение возникающих вопросов в процессе разработки
- Проведение дизайн-ревью тестовых сборок продукта до релиза, с указанием по пунктам на несоответствия по дизайну и найденные баги
- Решение возникающих вопросов в процессе разработки;
- Поиск проблем и возможных улучшений в готовом продукте;
- Дизайн приложений для врача, администратора и техподдержки.

Студия Т

Июнь 2023 — н.в.

Проведение исследований пользовательского поведения, проведение опросов, анализ данных и сбор обратной связи для определения потребностей и ожиданий пользователей.

Разработка пользовательских путей и карт сайта для определения оптимальной навигации и структуры продукта, учитывая потребности пользователей и бизнес-цели.

Создание интерактивных прототипов и макетов пользовательского интерфейса с использованием инструмента Figma.

Создание анимаций и переходов между экранами для улучшения визуального впечатления и передачи информации.

Взаимодействие и сотрудничество с разработчиками, маркетологами, проектными менеджерами и клиентами для обеспечения соответствия дизайна бизнес-требованиям и целям проекта.

Отслеживание и применение современных стандартов, лучших практик и трендов в области UX/UI дизайна для обеспечения актуальности и конкурентоспособности продукта.

Подготовка дизайн-документации, создание презентаций и обоснование принятых дизайн-решений.

Проведение дизайн-ревью, проверка каждого пикселя и формирование документа с правками для улучшения IT-продукта.

Стек: Figma, Photoshop, Octopus, Tilda.

Request Design

Октябрь 2021 — июнь 2023

Создание уникальных и привлекательных визуальных концепций и пользовательских интерфейсов для проектируемых веб-сайтов. Глубокое изучение целей и целевой аудитории, чтобы обеспечить оптимальное взаимодействие пользователей с сайтом.

Анализ текущего дизайна и функциональности сайта, адаптация к современным требованиям и внедрение новых дизайнерских решений с целью повысить эффективность и привлекательность сайта.

Разработка индивидуальных графических элементов, таких как логотипы, иконки, кнопки и другие декоративные детали, которые гармонично интегрируются в дизайн веб-сайтов, придавая им узнаваемый и профессиональный стиль.

Разработка эффективных баннеров, которые привлекают внимание и гармонично сочетаются с общим стилем веб-сайта. Учет контекста и целей баннера, создание графических решений, способствующих повышению конверсии и привлечению целевой аудитории.

Сохранение принципов удобства использования и эргономики при разработке дизайна. Процесс включает анализ поведения пользователей, создание прототипов для визуализации функциональности и структуры сайта, а также постоянную оптимизацию интерфейса с целью обеспечения максимально комфортного пользовательского опыта.

Стек: Figma, Photoshop, Illustrator, Miro